

The book cover features a decorative border with ten circular icons at the top and bottom. The icons, from left to right, are: a black silhouette of a creature, a brown archway, a key, a circular symbol with a central dot, a black silhouette of a creature's head, a circle with four stars, a six-pointed star, a circle with a central dot, a circle with four stars, and a black silhouette of a creature's head. The background is a light beige color with a faint, repeating pattern of a shield, a sword, and a cross. The title "Le Livre Sacre" is written in a large, ornate, black Gothic-style font, centered on the page.

Le Livre Sacré



Le Livre Sacré

(Introduction du départ)

Un bon magicien agite doucement le poignet en pointant la cible (l'objet désiré). N'agite pas la baguette plusieurs fois, un petit coup du poignet suffit.



Quête Bazzle Rune

Les forêts enchantées (Enchanted Woods) renferment beaucoup de mystères. C'est ici que les vifs cristaux rouges brillent. Si j'étais un cristal bleu éclatant, ce serait dans la forêt enchantée (Enchanted Woods) que je t'attendrais. Une pierre précieuse aussi jaune que le soleil, t'éclairera jusqu'au chemin des pins (Piney Path) où tu trouveras un cristal éternellement brillant. Pas loin d'où les fées habitent, le cristal mauve fera de même. C'est dans la forêt sauvage (Tangled Woods) que les cristaux brillent, scintillent et miroitent comme la neige. Quand tu as les cinq cristaux, tu es prêt à faire une impression formidable dans la forêt des murmures (Whispery Woods). En bas des escaliers, dirige-toi vers la dame dans les feuilles; elle est ta meilleure amie.



Quête Enchanted Rune

On dit que la forêt est étrange et enchantée. C'est juste à côté de l'entrée que ce coffre au trésor a été caché. La forêt enchantée (Enchanted Woods) est l'endroit suggéré pour trouver le 2e coffre au trésor. En haut des escaliers, et sur le chemin des pins (Piney Path), tu trouveras l'endroit où le 3e coffre au trésor est caché. Il y avait autrefois un trésor caché dans la forêt sauvage (Tangle Woods). À l'aide de l'aigle, tu peux le trouver. Ne me remercie pas, c'est mon plaisir! Tu es un super brave magicien! Tu as reçu un bon entraînement. Tu as maintenant trouvé quatre trésors. À la maison des fées, parmi les feuilles, tu recevras une grande récompense.



Quête Healing Rune

Dans la forêt des murmures (Whispery Woods), trouve les fougères. Dans un endroit sombre de la forêt enchantée (Enchanted Woods), la mousse s'étend devant toi. Mets tes peurs de côté, c'est maintenant le temps de trouver la sève qui s'écoule de l'arbre qui est tout proche de la grotte du dragon (Dragon's Lair). Monte les escaliers. Tout le long des chemins sinueux (Tangle Path) il y a beaucoup de champignons. Méfie-toi s'ils grimpent sur tes vêtements; tu devrais prendre un bain. Quand les fougères, la mousse, la sève et les champignons sont près de toi, tourne-toi vers la princesse. Mais où regarder? Regarde là-bas, où les fées (Pixies) habitent et elles te donneront ton cadeau.





Quête Portal Rune

Une belle chance de trouver les pièces précieuses (precious things). Il faut regarder autour de toi; c'est assez facile. La grande étoile brille dans le ciel. Assieds-toi près de l'arbre qui parle et regarde le ciel. Allume l'étoile cinq fois. C'est dans la forêt des murmures (Whispery Woods) qui poussent les lièrres qui se tortillent et s'entremêlent. La coffre au trésors a fait aussi sa demeure ici. Alors marche dans cette avenue boisée. Regarde à nouveau la grande étoile dans le ciel. Fais-la briller cinq fois. Tu as complété les épreuves de ton parcours et on voit que tu comprends. Maintenant, dépêche-toi d'aller à la rencontre de la dame dans le mur qui se trouve près de la maison des fées (Pixies).



Quête Rune of Freezing (le gel)

Cherche la lanterne qui s'allume par magie dans la forêt des murmures. Tu es un magicien fantastique, illumine la pièce. Je crois que je n'ai jamais vu une chose aussi étrange qu'un arbre qui parle. C'est en haut des escaliers dans la forêt sauvage (Tangle Woods) que tu le trouveras. Vas-y aussi vite que tu peux. Rends-toi près de l'entrée du chemin des pins (Piney Path) et regarde alentours. C'est là que tu trouveras le livre givré. C'est sur le chemin des pins (Piney Path) que tu trouveras une peinture sur laquelle les fées (Pixies) font une farandole. Voilà! Tu as trouvé l'arbre, le livre, la lanterne et la peinture. La forêt enchantée (Enchanted Woods) garde un vieil homme prisonnier sur la souche d'un arbre. Approche-le avec prudence, il est un peu malheureux.





Quête Ice Arrow Rune

Au milieu des tempêtes et les froideurs de décembre, trouve la forêt où les glaçons scintillent. Il n'y en a pas deux pareils mais ceux-ci sont uniques. Cherche les flocons de neige dans la forêt des murmures (Whispery Woods). Dans la forêt sauvage (Tangled Woods), ramasse les écailles du dragon. Dans les profondeurs du chemin des pins, tu devrais marcher soigneusement. Avec délicatesse et prudence, retire la griffe du faucon. Tu as trouvé tous les ingrédients. Maintenant, va voir le vieil hibou sage qui se cache derrière l'escalier.



8



Quête de Protection Rune

Si tu es brave et habile, tu découvriras deux milles pièces d'or. Tu trouveras le sablier dans la forêt enchantée (Enchanted Woods). Dépêche-toi, ton temps est limité. Ce majestueux coffre au trésor vert, se trouve dans la forêt des murmures (Whispery Woods). Quand tu auras tous ces objets en main, va voir l'homme caché dans l'arbre qui se trouve dans la forêt enchevêtrée (Tangled Woods). Il t'offrira la pierre sacrée de la protection.



9





Quête Celestial Rune

Tu dois grimper rapidement l'escalier. Regarde autour de toi et trouve le télescope. Les rayons de soleil s'illuminent. Regarde parmi les pins et le voilà. En traversant la forêt sauvage (Tangled Woods), le magicien rusé apercevra un ruban de lune qui brille. Tu dois te rendre dans la forêt silencieuse où tu trouveras les étoiles qui brillent, scintillent et rayonnent. Un peu plus loin sur le chemin, tu trouveras l'ancien livre des constellations. Tu as accompli beaucoup de choses jusqu'à maintenant. Vas-y, continue, tu trouveras l'astronomie pas loin de la demeure des fées (Pixies).



Quête Great Wolf Rune

Cette aventure montra le magicien en toi. N'oublie pas, chaque fois que tu trouveras un des loups, tu dois retourner à la carte des étoiles située près des pierres sacrées. Le premier loup que tu trouveras se cache parmi les arbres et les étoiles. Monte l'escalier principal et attrape-le. Près des pierres sacrées, tu trouveras quelques loups qui rôdent. Mette-les sous un charme Au milieu de la forêt sauvage (Tangled Woods), regarde autour de toi et tu trouveras le coffre au trésor où se cache le loup. Dans cette forêt, tu devrais être silencieux. Trouve le loup au regard furieux et perçant. Prends le corridor oublié (Forgotten Hall) pour trouver le symbole du courage.



Quête Master Magi Rune (Partie Un)

La première étoile se trouve dans la forêt où poussent les fougères. La deuxième étoile scintille parmi les glaçons cristallisés. La troisième étoile miroite près de l'astre du ciel qui brille. L'étoile filante survole les champignons. Fais attention, les champignons aiment les vêtements. La dernière étoile scintille dans les profondeurs du corridor oublié (Forgotten Hall). Tu as les cinq étoiles maintenant, dirige-toi vers le chemin des pins (Piney Path). Le livre des étoiles t'attend.



Quête Master Magi Rune (Partie Deux)

La Créativité Seulement les magiciens les plus ingénieux peuvent posséder cette pierre. Cherche le symbole près du livre des étoiles. La Communication Seulement les magiciens qui ont la langue unique peuvent posséder cette pierre. Tu trouveras le symbole dans la forêt enchantée (Enchanted Woods) La Collaboration Seulement les magiciens généreux peuvent posséder cette pierre. Tu trouveras le symbole près des pierres sacrées. Le Courage Seulement les magiciens forts et braves peuvent posséder cette pierre. Tu trouveras le symbole près du livre des constellations. Le Compromis Seulement les magiciens avec le cœur peuvent posséder cette pierre. Tu trouveras le symbole dans le corridor oublié (Forgotten Hall). Maintenant, tu dois terminer cette grande mission. Trouve le coffre au trésor le plus important dans la place où les fées (Pixies) volent; c'est près de la grotte du dragon, (Dragons Lair).



L' aventure des Fées

Tu te trouves maintenant près des pierres sacrées enfermées dans une cage. Dirige toi vers la dame dans les feuilles. Si tu ne la vois pas, tu es rendu trop loin. Maintenant, leve les yeux pour trouver la maison de poupée où vit la fée (Pixie) Trixie. Elle se situe entre les pierres sacrées et la carte des étoiles. Cherche ensuite le coffre au trésor contenant les cristaux verts. Regarde bien et tu les trouveras. Maintenant tu possèdes les cristaux verts. Monte les escaliers et rends-toi à la maison de la fée (Pixie) Serena. Pointe le symbole "MQ" et écoute ce que la fée (Pixie) te dira. Fait attention lorsque Serena prend le cristal dans ses main. Tu dois immédiatement la soigner:

- Met-la sous un charme en appuyant sur la pierre sacrée "soigner".
- Pointe ta baguette magique vers l'écran où se trouve Serena.
- Recommence ces deux étapes jusqu'à ce que Serena saute de joie.
- Met-la sous un charme en appuyant sur la pierre sacrée "éblouir".
- Pointe ta baguette magique vers l'écran où se situe Serena.
- Recommence ces deux dernières étapes.



L'aventure Ursa Major

La peinture de l'aigle et du loup se trouve près de la cinquième étoile. Le faucon rouge se trouve près des pierres sacrées. C'est près de l'astronome que tu trouveras le coffre au trésor contenant l'amulette. Trois fois, tu devras mettre le coffre sous un charme. Maintenant, tu dois compléter l'amulette. Trouve les cinq pierres précieuses; le rubis, l'émeraude, le saphir, le topaze et le diamant. Retourne au symbole "MQ".

- Appuie sur le coffre.
- Met l'écran sous un charme et le grand ours apparaîtra.
- Donne-lui les pierres précieuses en appuyant sur la pierre sacrée "Great Wolf".

- Pointe ta baguette magique vers l'écran où se trouve l'ours.
- Recommence ces deux étapes pour retourner chaque pierre précieuse.



L'aventure du Dragon

Dirige-toi vers le corridor oublié pour y trouver la peinture du dragon. Souviens-toi des symboles et de l'ordre dans lequel ils apparaissent. Rends-toi au podium du dragon et pointe ta baguette vers le symbole "MQ".

Voici quelques informations utiles:

(Geler /Freeze): arrête le dragon de tourner sur lui-même (La Protection):protège-toi contre les flammes du dragon (Une Ouverture/Portal): ouvre la porte (Une Fleche de glace/Ice Arrow): pointe la flèche pour combattre le dragon lorsqu'il est gelé



Crystal Shield

Dirige-toi vers le podium du dragon. Pointe ta baguette magique vers le symbole "MQ". Suis les instructions données par le personnage sur l'écran. Regarde la page 3 (Dazzle Rune Quest).



**Great Wolf Lodge
Niagara Falls, Ontario**